C# full obyekt yonumlu proqramlasdirma dilidir

C# da 4 data tipi var

Data types:

1) value typelar : stackda yerlesir,

bool, char, byte, decimal, double,

float, int, long ve s.

hara gonderseniz kopyasi gedir

decimal doubledan daha deqiqdir (decimal a = 1.2m,decimal a = 1.2M)

byte 0dan 255kimi edeleri saxlayir

2) Reference : heapde yerlesir,

hara gonderseniz ozu gedir

3) generic

4) pointer

Notes:

Classda yaranan her sey heapde, structda yaranan her sey

stackda yaranir

Anonym types:

1) var (C++ daki auto kimi) esase classin adi uzun olanda yazilir

kompliyasiya vaxtindan datanin tipini bilir

Tipi bildiyine gore noqte qoyduqa metodlar cixir

2) dynamic - datanin tipini run timeda bilecek (proqram baslayandan sonra)

Tipi bilmediyine gore noqte qoyduqa metodlar cixmir

Notes:

//Console.WriteLine("First : " + number1 + "Second : " + number2); // bele olanda number1 ve number2 nin kopyasini yaradir

Evezine

// $ interpolasiya yaxsidir

Console.WriteLine($"First : {number1} Second : {number2}");

// @ verbatim

int age = 12;

Console.WriteLine($@"

SAlama

Programinfs {age}

Developer

C++

C#

"

);

Converting data

1) Convert ( pis ceheti : Cevire bilmese exception atir )

2) Parse ( pis ceheti : Cevire bilmese exception atir )

3) Try Parse ( cevire bildike true, bilmedikde false qaytarir

ve onu cevirdikde basqa yere yaziriq)